

ColecoVision - Jeepers Creepers, Oct. 2001-2007  
par Daniel Bienvenu

== Instructions en français ==

Le but est de tirer tout ce qui bouge,  
d'empêcher tous les monstres d'atteindre  
le bas de l'écran, et de sauver une  
madame prisonnière d'un vil magicien.

Tous les monstres valent 25 points, sauf  
la chauve-souris qui vaut un point de vie.

Tous les monstres meurent d'un coup, sauf  
la chauve-souris qui est variable.

Un bonus d'un point de vie est accordé  
à la fin d'un niveau, sauf pour la scène  
de la boule de feu qui enlève 4 points.

Contrôles :

Gauche, Droite : déplacer.  
Feu gauche : tir de la main gauche.  
Feu droit : tir de la main droite.

Oeuf de Pâques :

À l'écran titre, tenir \* et faire FEU.

.....

Level 1 : Cimetière

- 25 Squelettes, maximum 3 à l'écran.  
- 50 Squelettes, maximum 4 à l'écran.

Plus 1 point de vie

Level 2 : Tombes

- 25 Fantômes, maximum 3 à l'écran.  
- 32 Fantômes, maximum 4 à l'écran.

Plus 1 point de vie

Level 3 : Château (extérieur)

- 25 Monstres verts, maximum 3 à l'écran.  
- 50 Monstres verts, maximum 4 à l'écran.  
(plus vite)  
- 50 Squelettes, maximum 4 à l'écran.  
- 50 Fantômes, maximum 4 à l'écran.  
- 50 Monstres verts, maximum 4 à l'écran.

Scene boule de feu  
Moins 4 points de vie

Level 4 : Château (Intérieur)

- 100 Squelettes, maximum 3 à l'écran.  
- 100 Fantômes, maximum 3 à l'écran.  
(plus vite)  
- 100 Monstres verts, maximum 3 à l'écran.

Scene finale  
Feu pour continuer

ColecoVision - Jeepers Creepers, Oct. 2001-2007  
by Daniel Bienvenu

== English instructions ==

The goal is to shoot the creatures,  
to stop them to reach to bottom  
of the screen, and to save a lady,  
prisoner in the evil wizard's castle.

Monsters give 25 points, except  
the bat who give you 1 life point.

You kill the monsters with 1 hit, except  
the bat that may requiert more than 1 hit.

One bonus life point at the end of a level,  
except at the fireball scene that subtract  
4 life points.

Controls :

Left, Right : To move.  
Fire-Left : Shoot with left hand.  
Fire-Right : Shoot with right hand.

Easter Egg :

At the title screen, hold \* and press FIRE.

.....

Level 1 : Cemetery

- 25 Skeletons, maximum 3 on screen.  
- 50 Skeletons, maximum 4 on screen.

Plus 1 life point

Level 2 : Tombs

- 25 Ghosts, maximum 3 on screen.  
- 32 Ghosts, maximum 4 on screen.

Plus 1 life point

Level 3 : Castle (outside)

- 25 Green monsters, maximum 3 on screen.  
- 50 Green monsters, maximum 4 on screen.  
(faster)  
- 50 Skeletons, maximum 4 on screen.  
- 50 Ghosts, maximum 4 on screen.  
- 50 Green monsters, maximum 4 on screen.

Fireball scene  
Minus 4 life points

Level 4 : Castle (Inside)

- 100 Skeletons, maximum 3 on screen.  
- 100 Ghosts, maximum 3 on screen.  
(faster)  
- 100 Green monsters, maximum 3 on screen.

Ending scene  
Fire to continue